13주차 예비보고서

전공: 컴퓨터공학과 학년: 4학년 학번: 20202106 이름: OSHIMA ASUKA

1. DFS: 깊이 우선 탐색 알고리즘라 말하면 모든 점을 한번씩 방문(visited)하고 edge를 확인한다. Vertex=v, edge=E라한다. 인접 리스트인 경우 시간 복잡도는 O(V+E)가 된다. 이것을 모든 정점을 방문하고 모든 edge를 확인하기 때문이다. 인접행력르 사용한 경우
2. 와 BFS의 시간 복잡도를 계산하고 그 과정을 설명한다.
3. λ 자신이 구현한 자료구조 상에서 DFS와 BFS 방법으로 실제 경로를 어떻게 찾는지 설명한 다. 특히 DFS 알고리즘을 iterative한 방법으로 구현하기 위한 방법을 생각해보고 제시한 다.